

DISCIPLINA: LABORATORI TECNOLOGICI ED ESERCITAZIONI

Prima

Conoscenze/Contenuti	Abilità
La struttura del computer	Utilizzo e gestione del sistema operativo mac os
La percezione visiva	Applicare le leggi della gestalt nella grafica base
Elementi del linguaggio visivo	Gestione delle forme basi, colore ombre e luci
Software adobe illustrator	

Seconda

Conoscenze/Contenuti	Abilità
Il colore come forma comunicativa	Scegliere il colore in base al tipo di destinazione del prodotto grafico
I fondamenti della grafica bit map	Utilizzare attrezzature, supporti analogici e digitali e relativi software
I fondamenti della grafica computerizzata	Organizzare ed effettuare prodotti grafici